

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Министерство образования и науки Мурманской области

МКУ управления образования Ковдорского муниципального округа

МБОУ «ООШ № 3»

РАССМОТРЕНО

Зам. директора

СОГЛАСОВАНО

Руководитель ШМО

УТВЕРЖДЕНО

Врио директора

Труфанова Е.Н.
Протокол № 1 от «30»08. 24г.

Мишурина О.А.
Протокол № 1 от «30»08. 24г.

Кирилёва О.А.
Приказ № 194/1 от «30»08. 24 г.

Рабочая программа

факультативного курса

"Мир мультимедиа"

Для 8 классов

Составитель: Бестужева А.А.,
учитель информатики

2024-2025 учебный год

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Рабочая программа факультативного курса по информатике и информационным технологиям для 8 класса разработана на основе:

- примерной программы основного общего образования по информатике и информационным технологиям;
- федерального компонента государственного стандарта основного общего образования, утвержденного приказом Министерства образования России «Об утверждении федерального компонента государственных стандартов начального общего, основного общего и среднего (полного) общего образования» от 05 марта 2004 г. № 1089;
- базисного учебного плана общеобразовательных учреждений Российской Федерации, утвержденного приказом Минобрнауки РФ № 1312 от 09.03.2004;
- федерального перечня учебников, рекомендованных (допущенных) к использованию в образовательном процессе в образовательных учреждениях, реализующих программы общего образования;
- требований к оснащению образовательного процесса в соответствии с содержательным наполнением учебных предметов федерального компонента государственного образовательного стандарта;
- базисного учебного плана МБОУ "ООШ №3"

Предмет информатика в школе изучается учащимися с 5 по 11 класс. В современном мире умение представить себя и свою работу очень важно, поэтому программа данного факультатива отражает потребности учащихся и школы.

Мультимедиа технологии – это способ ярко, эффективно и понятно рассказать о сложных процессах и продуктах, привлечь внимание и произвести нужное впечатление.

Главная задача продуктов мультимедиа – удивить слушателя, заинтересовать его, вызвать нужную эмоцию и донести главные мысли до слушателя.

Решение задачи предполагает:

1. помощь в обработке рисунков;
2. помощь в постановке целей презентации;
2. проработку плана презентации, её логической схемы;
3. стилевое решение презентации;
4. дизайн слайдов презентации;
5. создание анимационных и видео-роликов;
6. озвучивание презентации;
7. сборку презентации;
8. помощь в создании домашних слайд – фильмов.

Программа называется «Мир мультимедиа», потому что это действительно мир огромных возможностей при использовании мультимедиа технологий создать настоящее художественное произведение.

Программа имеет практическую направленность.

Цели курса

Более углубленное изучение и раскрытие особенно важных элементов программы по информатике. Формирование у учащихся умения владеть компьютером как средством решения практических задач связанных с графикой и мультимедиа, подготовив учеников к активной полноценной жизни и работе в условиях технологически развитого общества.

Задачи:

Образовательные:

1. Научить учащихся создавать обрабатывать информацию с использованием мультимедиа технологий
2. Включение учащихся в практическую исследовательскую деятельность
3. Развитие мотивации к сбору информации.
4. Научить учащихся пользованию Интернетом.

Воспитательные:

1. Формирование потребности в саморазвитии.
2. Формирование активной жизненной позиции.
3. Развитие культуры общения.
4. Развитие навыков сотрудничества.

Развивающие:

1. Развитие деловых качеств, таких как самостоятельность, ответственность, активность, аккуратность.
2. Развитие чувства прекрасного.
3. Развитие у учащихся навыков критического мышления.

Данная программа рассчитана на учащихся 8 класса. Занятия проводятся 1 раз в неделю по 1 часу – всего 35 ч.

Занятия строятся соответственно возрастным особенностям: определяются методы проведения занятий, подход к распределению заданий, организуется коллективная работа, планируется время для теории и практики. Каждое занятие включает в себя элементы теории, практику, демонстрации. Большое воспитательное значение имеет подведение итогов работы, анализ, оценка. Наиболее подходящая форма оценки – презентации, защита работ, выступление перед зрителями.

В конце обучения – конкурс презентаций, защита творческих работ с использованием мультимедиа технологий.

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
к рабочей программе факультатива « Мир мультимедиа» по информатике и ИКТ для 8 класса
на 2022-2023 учебный год

Количество часов: всего 35 часов; в неделю 1 час.

Ориентирован на учебник: Информатика. 7-9 класс. Базовый курс. Практикум по информационным технологиям
 / Под ред. Н.В. Макаровой. – СПб.:Питер, 2008

№ п/п	Наименование разделов (или тем)	Общее количество часов на изучение раздела (тем)	Из них	
			Теория	Практика
1	Модуль 1. Компьютерная графика. Использование прикладной среды растрового графического редактора Paint	4	2	2
2	Использование прикладной среды векторного графического редактора	2	1	1
3	Обработка рисунка	4	2	2
4	. Создание gif-анимации	1	0,5	0,5
5	Зачётная работа. Дополнительный материал.	2	0,5	1,5
6	Модуль 2. Создание презентаций в среде PowerPoint	15	7	8
7	Модуль 3. Создание фильмов с помощью киностудии Windows Live	7	3,5	3,5
8	Общее количество часов	35	16,5	18,5

Учитель: Бестужева А.А.

СОДЕРЖАНИЕ ТЕМ УЧЕБНОГО КУРСА

Модуль 1. Компьютерная графика

Назначение графических редакторов. Растровая графика. Объекты растрового редактора. Инструменты графического редактора. Создание и редактирование рисунка с текстом.

Назначение графических редакторов. Векторная графика. Объекты векторного редактора. Инструменты графического редактора. Создание и редактирование рисунка с текстом.

Сканирование рисунков, фотографий. Обработка изображений с помощью программы Picture Manager и Paint. Работа с Gif-аниматором

Модуль 2. Создание презентаций в среде PowerPoint

Возможности и область использования приложения PowerPoint. Типовые объекты презентации. Группы инструментов среды PowerPoint. Технология создания презентации. Вставка звука и видеоклипов в презентацию. Настройка анимации. Создание нескольких слайдов согласно сценарию.

Модуль 4. Создание фильмов с помощью киностудии Windows Live

Создание и редактирование фильмов с помощью программы Windows - Movie Maker. Основные сведения о сборниках, проектах и фильмах. Основные правила съемки видеоматериалов и монтажа фильма. Основные правила съемки видеоматериалов и монтажа фильма. Импорт материалов. Монтаж и сохранение проекта. Эффекты проекта. Уровень звука.

ТРЕБОВАНИЯ К УРОВНЮ ПОДГОТОВКИ УЧАЩИХСЯ

Учащиеся должны знать:

- возможности графического редактора и назначение управляющих элементов;
- особенности растровой графики;
- графические объекты-примитивы;
- технологию создания и редактирования графических объектов.
- назначение и функциональные возможности PowerPoint;
- объекты и инструменты PowerPoint;
- этапы создания презентации;
- технологию работы с каждым объектом презентации.

Учащиеся должны уметь:

- создавать и редактировать любой графический объект;
- осуществлять действия с фрагментом и с рисунком в целом.
- создать слайд;
- изменить настройки слайда;
- создать анимацию текста, изображения;
- вставить в презентацию звук и видеоклип;
- создать презентацию из нескольких слайдов.

КАЛЕНДАРНО-ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

к рабочей программе факультатива «Мир мультимедиа» по информатике и ИКТ для 8 класса
на 2022-2023 учебный год

Количество часов: всего 35 часов; в неделю 1 час.

Ориентирован на учебник: Информатика. 7-9 класс. Базовый курс. Практикум по информационным технологиям
/ Под ред. Н.В. Макаровой. – СПб.:Питер, 2008

Учитель – Бестужева А.А.

№ п/п	Дата проведения		Тема урока, лабораторной (№, тема), практической (№, тема), контрольной работы (№, тема) и т.д.
	план	факт	
Модуль 1. Компьютерная графика (10 ч.)			
1	5.09		Основы работы на ПК. Растровая графика. Знакомство с графическим редактором Paint
2	12.09		На что способны клавиши SHIFT и CTRL. Создаём витражи
3	19.09		На что способны клавиши SHIFT и CTRL. Преобразования формы. Рисуем бабочку
4	26.09		Исправляем ошибки художника. Корректировка элементов рисунка
5	03.10		Векторная графика 1
6	10.10		Векторная графика 2
7	17.10		Обработка изображений с помощью программы Picture Manager и Paint
8	24.10		Коллаж, фотомонтаж и Office Picture Manager
9	31.10		Снимок без фотоаппарата. Print Screen - помощник фотографа

10	14.11		Удивительные возможности сканера. Сканограмма
11	21.11		Анимация и её последствия. Создаём движение
12	28.11		Зачётная работа по теме "Компьютерная графика"
13	05.12		Дополнительно. Рисунки символами
Модуль 2. Создание презентаций в среде PowerPoint (15 ч.)			
14	12.12		Мультимедиа технологии. Что такое презентация
15	19.12		Создадим презентацию, напишем рассказ. Вставка текста на слайд
16	26.12		Наведём красоту и порядок. Требования к тексту и заголовкам
17	16.01		Как привлечь внимание. Рисунки на слайдах
18	23.01		Рамки и рамочки. Форматирование и сжатие рисунков
19	30.01		Использование анимации на слайдах презентации
20	06.02		Как не заблудиться. Гиперссылки на слайдах
21	13.02		Слайд - фильм. Смена слайдов по времени
22	20.02		Смотрим и слушаем. Музыкальное сопровождение презентации
23	27.02		Настройка показа презентации
24, 25	06.03 06.03 (дист)		Итоговая работа. Мультфильмы своими руками
26	13.03		Дополнительно. Обработка рисунков для web и презентаций

27, 28	20.03 20.03 (дист)		Мультзачёт
Модуль 3. Создание фильмов с помощью киностудии Windows Live (7ч.)			
29	03.04		Создание фильмов. Сценарий и монтаж
30	10.04		Создание фильмов. Текстовое сопровождение
31	17.04		Создание фильмов. Кино и музыка
32 - 33	24.04 08.05		Кинозачёт. Создание проекта
34	15.05		Кинозачёт. Защита проекта
35	22.05		Дополнительный материал. Зрительные иллюзии

Учитель: Бестужева А.А.

ПЕРЕЧЕНЬ УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

1. Макарова Н.В. Программа по информатике (системно-информационная концепция). – СПб.: Питер, 2008.
2. Информатика. 7-9 класс. Базовый курс. Практикум по информационным технологиям / Под ред. Н.В. Макаровой. – СПб.:Питер, 2008.

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ (ОСНОВНОЙ И ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ)

1. Макарова Н.В. Программа по информатике (системно-информационная концепция). – СПб.: Питер, 2008.
2. Информатика. 10-11 кл. / Под ред. Н.В. Макаровой. – СПб.:Питер, 2008.
3. Информатика. 5-6 кл. / Под ред. Н.В. Макаровой. – СПб.:Питер, 2008.
4. Информатика. 7-9 класс. Базовый курс. Практикум по информационным технологиям / Под ред. Н.В. Макаровой. – СПб.:Питер, 2008.
5. Куприянов Н.И. Рисуем на компьютере: Word, Photoshop, CorelDRAW, Flash. – СПб.: Питер, 2006.
6. Intel® "Обучение для будущего": Учеб. пособие – 7-е изд., испр. – М.: Интернет-Университет Информационных Технологий, 2006. – 128 с. + CD.

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Программное обеспечение для факультатива является стандартным для большинства образовательных учреждений и ориентировано на программные продукты фирмы Microsoft:

- операционная система Windows XP;
- графический редактор Paint;
- текстовый процессор Word (2003, 2007);
- программа презентаций PowerPoint (2003, 2007);
- программа Gif-аниматор;
- программа киностудии Windows Live.